

Codemasters präsentiert attraktivstes Product Line Up aller Zeiten

München/Los Angeles, 11. Mai 2000 – Auf der ersten E 3 im neuen Jahrtausend präsentiert sich Codemasters mit dem attraktivsten Product Line Up aller Zeiten. *Colin McRae Rally 2.0* ist das neue Referenzprodukt des Rallye-Genres, *WTC World Touring Cars* bringt actiongeladene Tourenwagen-Rennen auf international bekannten Rennpisten und mit *Mike Tyson Boxing* sicherte Codemasters sich die Lizenz des wohl bekanntesten und umstrittensten Boxers aller Zeiten.

Mit den Brands *TOCA Touring Cars* und *Colin McRae Rally* hat sich Codemasters in den letzten Jahren unter den europäischen Top 5 im Bereich Entwicklung und Publishing von Video- und Computerspielen etabliert. Darüber hinaus hat das in Europa ansässige Unternehmen u.a. durch das Vertriebsabkommen mit Activision Inc. inzwischen auch den US-Markt erobert. In Oakhurst, Kalifornien, wurde ein neues Entwicklungsstudio für Online Spiele gegründet und in New York wurde eine weitere Spiele-Schmiede eröffnet.

Auch für das Jahr 2000 kalkuliert Codemasters durch neue bahnbrechende Titel weitere Wachstumsquoten. Markus Wiedemann, General Manager von Codemasters Deutschland, kommentiert: „Unser Produktportfolio hat sich in den letzten Jahren ständig erweitert und mit den qualitativ hochwertigen Titeln gehören wir zu den Perlen der Spieleindustrie. Sowohl Handel und Presse als auch Endverbraucher haben dies registriert und schenken uns immer öfter ihr Vertrauen.“

WTC World Touring Cars

Ende Mai dieses Jahres wird Codemasters mit *WTC World Touring Cars* für die PlayStation den dritten Teil der bekannten Touring Wagen Serie veröffentlichen. Aus der Rennsimulations-Serie *Touring Car (TOCA)* wurden bislang rund drei Millionen Spiele verkauft und Codemasters geht davon aus, mit dieser neuen Veröffentlichung an die Fünf-Millionen-Grenze zu stoßen.

Der Spieler übernimmt die Rolle eines Piloten im Cockpit eines kraftstrotzenden Tourenwagens von renommierten Automobilherstellern wie BMW, Alfa, Audi, Ford, Peugeot, u.v.m. Auf insgesamt 23 internationalen Meisterschaftskursen wie dem Hockenheimring, Monza, Adelaide (Australien) oder Suzuka (Japan) kann er in einem von 39 realistischen Rennboliden gegen seine Gegner antreten.

Features:

- 14 Boliden gleichzeitig auf der Strecke garantieren heisses Gerangel
- 23 internationale Rennpisten – von Hockenheim-, Nürburg-, A1-Ring, über Laguna Seca (USA) bis hin ins ferne Japan nach Suzuka
- Einzigartiges realistisches Fahrzeug-Schadensystem – vom zerbeulten Kotflügel bis hin zur zersplitterten Glasscheibe
- 40 interessante Tourenfahrzeuge
- 4 Spielmodi: Arcade, nationale und internationale Meisterschaften, komplette Championship Meisterschaft
- 4 Spieler Split-Screen
- Unterschiedliche Wetterbedingungen und intelligente Gegner
- Boxencrewhilfe und einblendbare Telemetriedaten
- Viele zuschaltbare Fahrhilfe-Assistenten – ABS, Lenkhilfe und optimierte Vor-Fahrzeugeinstellung
- Spektakuläre Nachtrennen mit funkensprühenden Auspuffen

AUDI - TT, A4 Quattro, BMW - 328i, Alfa Romeo 156, LOTUS - Elise 340R, DAIMLER/CHRYSLER – Viper, 300M, FORD - Falcon, Mustang, Mondeo, Taurus, Lincoln LS, Mercury Sable, AC - Ace, Aceca, Superblower, PEUGEOT – 306, 406, FIAT - Marea, MITSUBISHI – FTO, GTO, Galant, Lancer, TOYOTA - Celica GT4, Camry, Lexus GS300, BENTLEY – Hunaudières, OPEL – Vectra, MAZDA - RX7, TVR – Cerbera Speed 12, HOLDEN – Commodore, VOLVO - S40, SUBARU - Impreza WRX ltd Version VI Sti, SAAB - 95 AERO, VAUXHALL – Vectra, NISSAN – Primera, RENAULT – Laguna, PLYMOUTH - Prowler, HONDA – Accord.

Colin McRae Rally 2.0

Das mit mittlerweile weit über 50 internationalen Awards ausgezeichnete Colin McRae Rally wird in diesem Jahr erneut die PlayStations und PCs erobern. Das Spiel definiert den Standard für Rallye-Spiele neu. Es besticht mit der realistischen Fahrphysik der zwölf besten Rallye-Wagen, authentischen Strecken in insgesamt acht Ländern und vermittelt dem Spieler somit das Rallye-Erlebnis eindrucksvoll. Möchten Sie nicht einmal in der Haut des Rallye-Weltmeisters Colin McRae über staubige Pisten preschen?

Völlig neu in diesem Spiel ist der einzigartige Arcade-Rallye-Modus, in dem man sich mit fünf sensationellen Computergegnern ein gnadenloses Gefecht liefern kann. Hier werden sowohl die Fahrer als auch das Material auf eine harte Probe gestellt.

Codemasters ist für *Colin McRae Rally 2.0* eine aufsehenerregende Kooperation mit Ford eingegangen. *Colin McRae Rally 2.0* ist wichtiger Bestandteil der Streetlife Promotion, eines gemeinsamen Webauftritts, Downloads, News, Entwickler-Chat, gemeinsamer Messe-Auftritte u.v.m.

Features:

- 12 WRC-Boliden akkurat modelliert mit den originalen Fahreigenschaften mittels der Telemetriedaten der Hersteller, zusätzlich noch vier Bonusfahrzeuge und vier „Classic-Cars“
- Über 80 neue Rallye-Etappen
- Arcade Rallye Modus – 6 Fahrzeuge gleichzeitig auf einer Etappe mit einer Vielzahl von Mehrspieler-Modi
- 1-8 Spieler Online- LAN / Internet (PC exklusiv)
- 8 internationale Rallies von Kenia über Australien bis hin ins eisige Schweden
- Rallye Wettkampf – 2 Spieler, 2 Autos, 1 Etappe.
- Neuentwickelte Grafikengine und dynamische TV Kameraführung
- Verbesserte Fahrzeugschadensmechanik wie auch detailliertere Fahrzeugeinstellungen
- An den Checkpoints neue Fahrzeugreparatur- und -einstellungsmöglichkeiten
- Optional gibt der Beifahrer während des Rennens Fahr- und Streckenanweisungen

Insane

Mit *Insane* führt Codemasters den Liebhaber von Off-Road Spielen in eine völlig neue 3D Dimension. In zahlreichen Off-Road Fahrzeugen wie Jeeps, Buggys, Trucks oder gar militärischen Fahrzeugen muss er gegen menschliche Gegner oder tempobesessene Computergegner bestehen. Jedes Fahrzeug zeichnet sich aus durch individuelles und hyperrealistisches Handling, das sich dem jeweiligen Gelände, auf dem es sich bewegt, anpasst.

Insane wurde speziell für die Internet- und Netzwerk-Nutzung entwickelt. Mit unterschiedlichen Licht- und Wetterverhältnissen führt es den Spieler in die Grenzbereiche des Rennsports und kennt keine Limits und Regeln.

Features:

- Über 20 gigantische Off Road Vehikel: vom Monster Vierachser bis hin zu klassischen Jeeps
- Mehrspieler-Modus: Rennen, Zerstörung, Tor und Flaggenjagd und viele mehr.
- Einzel/Mehrspieler-Wettkämpfe über das Netzwerk LAN / Internet oder das neue Codemasters „Gaming Forum“
- Unglaubliche Fahrphysik: Einzelradaufhängung, verstellbarer Schwerpunkt der Karosserie u.v.m.
- Über 25 verschiedene Landschaften, von der Wüste über Berge bis hin zu Wäldern.
- Unterschiedliche Antriebsarten: Front-, Heck-, Allrad-Antrieb und AWD
- Streckendesign-Editor: Macht aus einem Maulwurfshügel den Mount Everest
- Unterschiedliche Tageszeiten und Wetterbedingungen

WorldWar 2: Operation Overlord (Arbeitstitel)

Wir schreiben den 6. Juni 1944: Eine gigantische Truppeninvasion landet in der Normandie. Nach diesem furiosen Auftakt muss der Spieler seine Truppen unter Kontrolle bringen und so befehligen, dass der Sieg der Alliierten sicher ist.

Codemasters veröffentlicht mit *WW 2: Operation Overlord* erstmals ein sensationelles Echtzeit-Strategiespiel, das von den Red Lemos Studios exklusiv für die PlayStation entwickelt wurde. Damit untermauert das Unternehmen erneut seine Kompetenz, Genre für die PlayStation zu erobern, die traditionell dem PC-Bereich zugeordnet sind.

In *WW 2: Operation Overlord* kann der Spieler zwischen mehr als 70 historischen Kriegsschauplätzen wählen und hat die Kontrolle über zahlreiche, akkurat nachempfundene Waffen und andere militärische Ausrüstungen. Beweisen Sie sich als Leutnant bevor Sie als Feldmarschal die deutsche Hauptstadt Berlin erobern!

Features:

- Planen Sie Ihre Strategie für mehr als 70 Kriegsschauplätze
- Kontrollieren Sie Ihre Männer in allen Schlachten in Echtzeit
- Wählen Sie zwischen 9 verschiedenen Truppen mehrerer Gegner - 3 amerikanische Truppen, 2 britische Truppen, das Australisch/Neuseeländische Corps, Franzosen, Belgier oder übernehmen Sie die Deutschen um die grösste Invasion der Weltgeschichte zu erleben
- Übernehmen Sie das Kommando von 96 verschiedenen Einheiten, von der einfachen Infanterie bis hin zu Super-Bombern
- Gehen Sie den Weg eines einfachen Leutnants oder befehligen Sie ein ganzes Kommando
- Historisch akkurat nachempfundene Waffen, Ausrüstungen und Original-Karten

Jim Henson's The Storyteller (Arbeitstitel)

Die mit dem Emmy ausgezeichnete amerikanische Fernsehserie Jim Henson's The Storyteller, bei der John Hurt die Hauptrolle spielt, wurde von Codemasters nun endlich für die PlayStation umgesetzt. Das liebevoll animierte Action-Adventure mit Fantasy-Elementen ist für die ganze Familie geeignet und besticht durch eine mystische Atmosphäre und fantastische Rätsel.

LMA 2001 (Arbeitstitel)

LMA 2001 ist der legitime Nachfolger des Fußball-Managers der Ultimate! Das Original wurde in Deutschland aufgrund der Lizenzproblematik nicht veröffentlicht.

Der Spieler erlebt eine hyper-realistische Europa-Meisterschaft in Echtzeit. Er managt Hunderte von europäischen Vereinen aus 32 Ländern in zwei unterschiedlichen Ligen und kümmert sich um die Transfers aller namhaften Spieler.

LMA 2001 wurde von Codemasters speziell für die PlayStation entwickelt, das heisst, mit zwei Buttons kann der Spieler die gesamte Management-Simulation handeln, und verspricht zum Referenztitel dieses Genres zu avancieren.

Features:

- Hunderte von europäischen Clubs und mehr als 8.000 Spieler aus 32 Ländern
- Komplett lokalisierte Versionen mit englischen, schottischen, italienischen deutschen, spanischen und französischen Ligen - alle regionalen Ligen sowie beide europäischen
- Einzigartiger europäischer Transfer; der Spieler kann kaufen, verkaufen oder Fußballspieler ausleihen.
- Realistisch nachempfundene Stadien, sowie die Möglichkeit, an verschiedenen Orten neue Stadien aufzubauen
- Offizielle FIFPro Lizenz

Pro Pool

Mit *Pro Pool* veröffentlicht Codemasters die erste echte Pool-Simulation für den Game Boy Color in 3D. In acht verschiedenen Spielvarianten hat der Spieler die Chance, Eigentümer seiner Pool Bar zu werden.

Das Spiel wurde vom Blade Interactive Studio entwickelt und ist voraussichtlich im Sommer 2000 erhältlich.

Pro Pool zeichnet sich aus durch eine ungewöhnliche Spieltiefe, eine ausgeklügelte Künstliche Intelligenz sowie drei verschiedene Spiel-Modi.

Features:

- 8 Spielvarianten inklusive 8-Ball, Straight, Speed und Killer (für 3-5 Spieler)
- Spielmöglichkeiten gegen menschliche Gegner oder Computer-Gegner in diversen Modi 64 Computer-Gegner mit ausgereifter Künstlicher Intelligenz
- Akkurate Ball-Physik
- Automatische Speicherung nach jedem Stoß

Cannon Fodder

Die bereits 1993 etablierte Erfolgsserie *Cannon Fodder* aus der Spiele-Schmiede Sensible Software erscheint nun endlich auch für den Game Boy Color. *Cannon Fodder* zählt zu den Mitgründern des Third-Person Shoot'em Up-Genres, verfügt über zahlreiche interessante Strategie-Elemente und wurde bislang weltweit über 600.000 mal verkauft.

Die Game Boy Color Ausführung präsentiert sich mit einer perfekten Künstlichen Intelligenz und zahlreichen neuen Features, wie zusätzliche Truppen, Soldaten oder Oberbefehlshaber und einem optimierten Gameplay.

Features:

- 72 Levels mit Non-Stop Action
- Möglichkeiten zur Erforschung unglaublicher Gegenden
- Große Auswahl an Waffen und Transportmitteln
- Eines der ausgereiftesten Spiele für den Game Boy Color mit zahlreichen neuen Features

Micro Maniacs

Micro Maniacs ist die Fortsetzung des Millionensellers *Micro Machines*. Der Spieler erlebt die dunklen Machenschaften des Dr. Minimizer und rast als Maniac durch eine interaktive und schrille 3D-Miniaturwelt. Es gibt nur ein Ziel: Das Rennen gewinnen... um jeden Preis! Mit jedem Sieg werden neue Charaktere und Strecken freigeschaltet.

Das brandneue und verwegene Mini-Rennspiel im Mehrspielerformat steckt voller ungeahnter Herausforderungen. Auf 32 neuen Rennstrecken und zahlreichen Zusatz-Tracks sind Hindernisse wie Skateboard-Schikanen oder Kugelschreiber-Geraden keine Seltenheit. Alle zwölf Charaktere sind mit Liebe zum Detail animiert und das Spiel ist durch seine intuitive Steuerung leicht zu handeln.

Features:

- Multi-Player Spaß für bis zu 8 Spieler
- 8 verschiedene Charaktere, 4 zusätzliche können freigeschaltet werden
- Verrückte Hindernisse und Power-Ups
- 41 Miniatur-Strecken, vom japanischen Garten bis hin zum Kinderzimmer
- Zahlreiche Spiel-Modi

Music 2000

Noch nie war es so einfach, ein erfolgreicher Musik Produzent zu werden! Der internetfähige Musik Creator *Music 2000* macht es jetzt auch auf dem PC möglich, schnelle Beats und groovy Tracks ganz einfach und schnell zu komponieren. Darüber hinaus stehen über 3.000 Riffs zum direkten Zugriff zur Verfügung. Mittels eines neuen Videosystems besteht zusätzlich die Möglichkeit zur Entwicklung eigener 3D-Videos. ***Music 2000* beinhaltet darüber hinaus neue Musiktracks, die von bekannten DJs extra für dieses Produkt komponiert wurden.**

Seine PlayStation Geschwister Music und Music 2000 sind legendär, preisgekrönt und hielten sich monatelang in den Charts.

Features:

- Tausende von neuen Riffs, vorkomponierte Drumbeats, Basslines, Melodien, Vocals, Synthies und Soundeffekte
- Kreation neuer Riffs in frei wählbaren Stilrichtungen
- Vielzahl an Special Effects
- 99 Audio Kanälen
- Möglichkeiten zur Speicherung auf der Festplatte, CD oder zur Konvertierung als MP 3
- Möglichkeiten zur Entwicklung eigener Videos oder Übernahme von computergenerierten Videos
- Einzigartiger Musik-Modus mit diversen Effekten
- Netzwerk-fähig und Internet-Modus für bis zur 4 Spieler weltweit
- Diverse Aufzeichnungsmöglichkeiten
- Kompatibel zum MIDI Keyboard
- 3D Karten Unterstützung bei der Erstellung eigener Promotion Videos
- Einfaches Hilfemenü, von jedem Punkt des Spieles aus erreichbar

Ansprechpartner:

General:

Deutschland: Markus L. Wiedemann 089-499 91-0 Fax 089-499 91-500
Email: markusw@codemasters.de

Sales:

Deutschland: Tobias Teschauer 089-499 91-102 Fax 089-499 91-100
Email: tobiast@codemasters.de

PR:

Germany: Stephan Hilgenberg 089-499 91-202, Fax 089-499 91-500.
Email:stephanh@codemasters.de

Marketing:

Deutschland: Sebastian Jahnz 089-499 91-201, Fax 089-499 91-500
Email: sebastianj@codemasters.de

Codemasters Offices:

Headquarters:

Stoneythorpe,
Southam,
Warks,
CV47 2DL
UK
(01926) 814132. Fax: (01926) 817595.
Email:

Benelux:

Prof. Rontgenstraat 8
7311 AM Apeldoorn
Benelux
(0031) 55 526 3944. Fax: (0031) 55 526 3950
Email:

Spain:

Calle Orense n.85
28020 Madrid
(0034) 91 567 8461. Fax: (0034) 91 571 4244.
Email:

France:

Parc des Aqueducs
Chemin du Favier, RD 42-BP 84
69 565 Saint-Genis-Laval Cedex
(0033) 478 567610. Fax: (0033) 478 567611.
Email:

Germany:

Codemasters GmbH
Rosenheimer Str. 139
81671 Munchen
(0049) 89 499 91-0. Fax: (0049) 89 499 91-500
Email:

USA:

PO Box 2150
Oakhurst
CA 93644
(001) 559 683 4468. Fax: (001) 559 683 3633.
Email:

Activision:

3100 Ocean Park Boulevard
Santa Monica
California
CA 90405
USA
(001) 310 255 2000. Fax: (001) 310 255 2100.
Email: